



## **Robin Hood**

Die Gäste werden von unseren nostalgischen Hofmeister des Bauernhauses humorvoll empfangen und genießen Ihren kleinen Spaziergang vom Parkplatz durch die Landschaft zum Hauptgebäude. Nach dem ersten Welcome-Drink ertönen aus der Ferne des Sherwood Forrest ersten Signale!!!! „Überfall“, schreit die Magd die aus dem Bauernhaus rennt!!!

Mit einem Gefecht (Degenkampf) aus Kanonendonner, Pyroeffekten, Rauchbomben und Kampfgeschrei steht der legendäre „Robin Hood“ mit seinen treuen Gefolgsleuten vor Ihren Gästen.

*Geld oder Leben? Ist seine Parole!*

Alle Gäste werden zu gefangen erklärt und werden in das Geheimversteck des Bauernhofes geführt. Auf dem Gut werden die Gäste mit Musik und Gaukelaktionen begrüßt. Vater John hält nun seine Ansprache und begrüßt alle Reisenden auf dem Hof willkommen. Nach einem kurzen historischem Einblick, bieten sich zwei Möglichkeiten für die Neulinge, entweder die dürfen diesen Ort niemals mehr verlassen und bis zum Ende Ihrer Tage hier schufteten oder Sie werden zu vogelfreien Mitstreiter von „Robin Hood“ und seinen Freunden. Eine spannende Mutprobe erwartet nun Ihre Gäste.

Spaß und gute Laune stehen hierbei an erster Stelle! Wer nicht möchte muss natürlich nicht teilnehmen.

Die Gäste werden nun in Gruppen aufgeteilt und jeweils mit einen Waldläufer und einer Spielkarte ausgerüstet. Nun starten die Teams zu den Spielpositionen, die sich im Umkreis des Anwesens befinden. An jeder Station verbringt ein Team 20 Min., wo ein Spielführer schon auf die Gruppen wartet. Es werden natürlich auch Bilder von den Mitstreitern geschossen, die wir Ihnen später digital zur Verfügung stellen.

### Spielaktionen Herren

Bogenschießen – ein gutes Auge  
Feldsteinweitwurf – Kraft und Technik  
Kuhmelken – alles um die Tiere!  
Spurenlesen – wer oder was kann das wohl sein?  
Baumstamm – balancieren mit Hindernissen

### Spielaktionen Damen

Kräuter und Bäume erkennen – schmecken, sehen und riechen  
Drachensteigen – macht Spaß  
Korbflechten – echte Handarbeit  
Quiz -Spiel – Was sagte Vater John noch über den Hof?  
Tarnen – Gegenseitig natürlich!

Nach knapp 2 Stunden Spielspaß werden die Gäste wieder zurück zum Gut geführt, wo dann ein üppiges Mahl auf Sie wartet. Mit einem großem Gauklerfest und einer Preisverleihung des besten Teams geht ein spannender Nachmittag zu Ende. Ab ca. 22:00 Uhr startet der Bustransfer zum gewünschten Ziel.

5 Schauspieler  
5 Spielführer

**Preis auf Anfrage**